The technical trand of AppleScript & Mac OS X/OS X/macOS

macOS Ver 10.x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
OS Brand Name	Mac OS X							OS X			macOS			
64bit kernel boot						▨	■	■	■	■	■	■	■	■
32bit binary support	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	may be
Intel Processor				■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
PowerPC emulator (Rosetta)				■	■	■								
Migrate from Carbon to Cocoa				▨	▨	▨	■	■	■	■	■	■	■	■
Classic environment	■	■	■	■										
Mac App Store							■	■	■	■	■	■	■	■
iCloud							■	■	■	■	■	■	■	■
AppleScript Studio	■	■	■	■	■	■								
AppleScriptObjC(Xcode)						■	■	■	■	■	■	■	■	■
Embedding AppleScript Libraries(with sdef) to AppleScriptObjC(Xcode)app to its bundle											🟥	🟥	🟥	🟥
AppleScriptObjC(on Script Editor)									▨	■	■	■	■	■
Code sign by Script Editor								▨	■	■	■	■	■	■
AppleScript Libraries									■	■	■	■	■	■
AppleScript version	1.7	1.9	1.9.2	1.10	2.0	2.1	2.2	2.2	2.3	2.4	2.5	2.5	2.7	???
Memory Management =GC	■	■	■	■	■	■	■							
Support for launching Memory Management =GC app	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	
Memory Management =ARC								■	■	■	■	■	■	■
GUI Scripting			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

By Takaaki Naganoya