

AppleScriptで遊ぶ RPの世界

Takaaki Naganoya Piyomaru Software

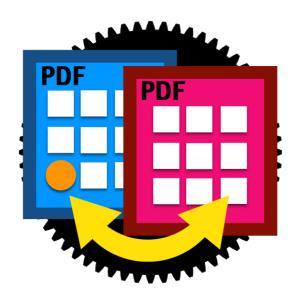
Profile

AppleScript系デベロッパー、Mac System Integrater(お仕事募集中!)

ライター、編集者(ワンマン出版社)元ソフトバンク「UNIX USER」誌編集者 Blog「AppleScriptの穴」を更新中

人工知能インタフェースから下世話な業務自動化システムまで、AppleScriptで開発

Mac App StoreでAppleScriptによるアプリケーション「Double PDF」販売中。macOS 10.13以降に対応したバージョンv2.0を近日発売開始(審査中)









Terms....

AppleScript

Remote Procedure Call (RPC)



Tanzaku & Tanshio



AppleScript 2 1/2)



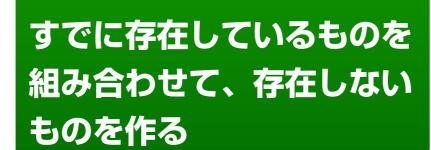
複数アプリケーションに またがる作業の自動化







な作業の自動化





AppleScript 2 12/2)

be going to

予約語が英語の連語

first item second item item 1

序数が英語っぽい表記

sdef

使える命令や予約語がアプ リケーションに書いてある

return return

構文色分け機能で構文要素 を見分ける the

英語っぽく書くための無意味語がある(theとか)



AppleScriptで使える無意味語

about, above, against, apart from, around, aside from, at, below, beneath, beside, between, by, for, from, instead of, into, on, onto, out of, over, since, thru (throughも可), under

AppleScriptの歴史 (1/2)

「最新事情がわかるAppleScript 10大最新技術」より引用

年	できごと
1993	v1.0リリース
1998	Classic Mac OS 8.5でPowerPC Native化
2001	Xcode上でGUIアプリを記述する機能「AppleScript Studio」が搭載される
2005	スクリプトエディタがCocoa化(Mac OS X 10.4)されて、Scriptの32Kバイト の制限が撤去される(サードパーティの統合開発環境では制限なし)
2009	Xcode上でCocoaの機能を使える新たな機能「AppleScriptObjC」が搭載される
2013	ライブラリ機能が標準搭載される(macOS 10.9)
2014	通常のスクリプトエディタ上でCocoaの機能が使えるようになる

AppleScriptの歴史 (2/2)

「最新事情がわかるAppleScript 10大最新技術」より引用

macOS Ver 10.x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
AppleScriptバージョン	1.7	1.9	1.9.2	1.10	2.0	2.1	2.2	2.2	2.3	2.4	2.5	2.5	2.7	2.7	2.7
64bit対応															
GUI Scripting															
OSAXサポート															
AppleScript Libraries															
Mac App Store															
iCloud															
AppleScript Studio															
AppleScriptObjC(Xcode)															
Cocoa AppleScript Applet															
AppleScriptObjC(スクリプト エディタ)															
スクリプトエディタによるコード 署名															
SIP (System Integrity Protection), rootless															
フルディスクアクセス															
オートメーション(制限)															

強力な手段:RPC



No CODE

アプリケーションAの機能を利用したい場合には、その機能を そのまま呼び出せばいい(結果だけそのままもらってくる)

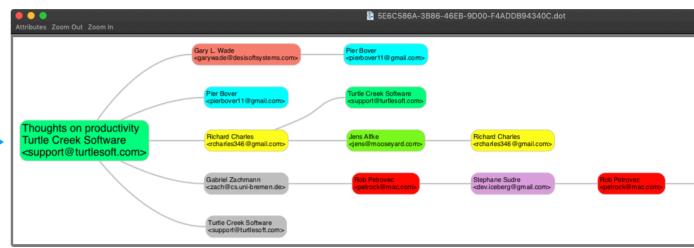
No SDK >

アプリケーションAの機能を利用したい場合でも、いちいちア プリケーションAの**SDK**を用意しなくていい

No Fee

アプリケーションAの機能を利用しても、**別途料金を請求されたり、従量課金されることはない**

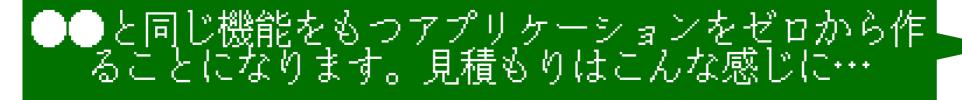




RPCが使えない世界(iOS, Windows)だと……



●●みたいなアプリケーションの機能が使いたい







(たけーよ)



●●というアプリケーションで作ったデータを使いた



SDKとサンプルコードがあれば作れます



(おえよ、そんなもん!)

RPCが使える世界 (macOS) だと……



●●みたいなアプリケーションの機能が使いたい

●●を起動して●●の機能を呼び出しましょう





- ●●というアプリケーションで作ったデータを使いた い
 - ●●にデータを送信するように命令しますねー



AppleScriptはRPCの記述言語

```
use AppleScript version "2.4" use scripting additions use framework "Foundation"
```

Safariのアプリケーションプロセスと通信を行う部分

```
tell application "Safari"

if (count of (every document)) = 0 then return

tell front document

set bStr to source
end tell
end tell
```



CotEditorのアプリケーションプロセスと通信を行う部分

```
tell application "CotEditor"

set newDoc to make new document with timeout of 300 seconds

tell newDoc

set coloring style to "HTML"

set contents to bStr

end tell

end timeout
end tell
```

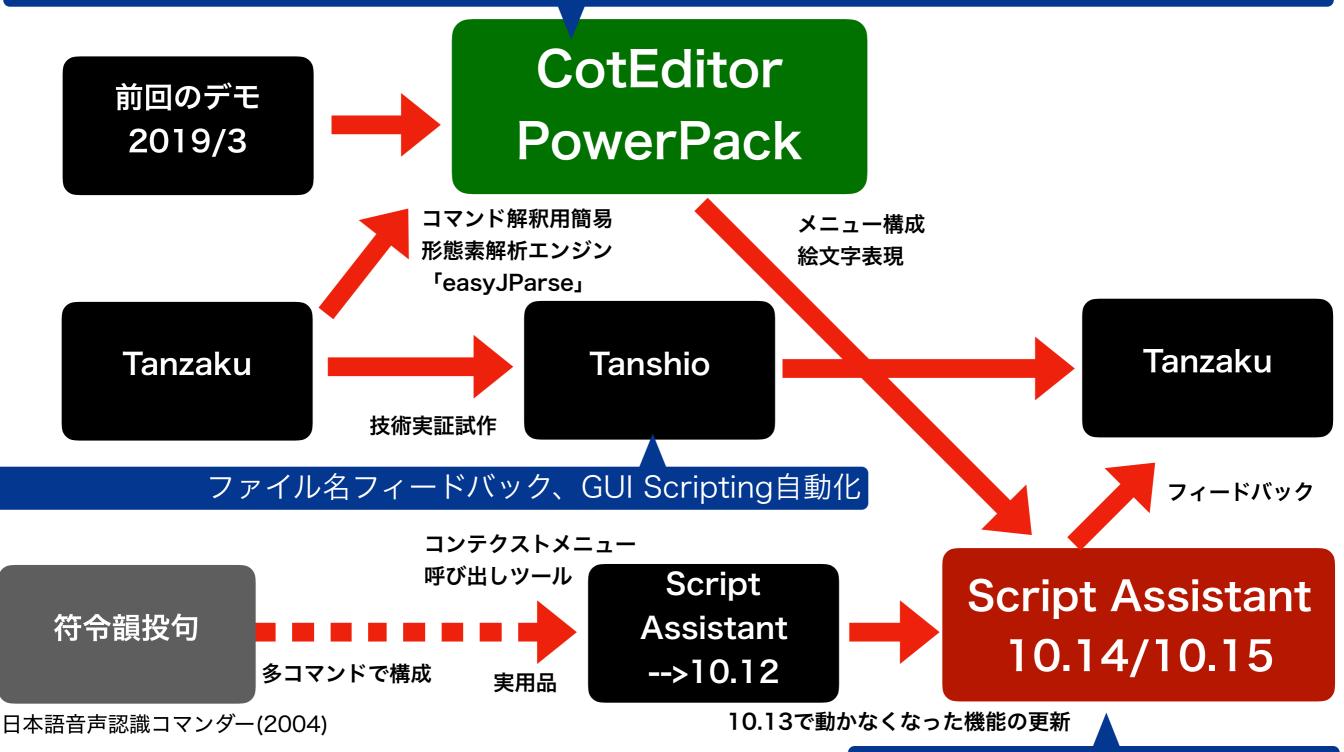


CotEditor PowerPack

人工知能インタフェース(2002)

Newt On

現在のAppleScriptの処理レベルのデモ、Cocoa Scriptingの活用



さらなるCocoa Scriptingの活用

PowerPack --> Script Assistant

PowerPack



Script Assistant

カット	
コピー	
ペースト	
フォント	•
スペルと文法	•
自動置換	•
変換	•
スピーチ	•
レイアウトの方向	•
これらのスクリプトについて	
スクリプトフォルダを開く	
■ ファイル関連	•
■ イメージ処理	•
制御構文関連	•
■ ダイアログ	•
🦳 ハンドラ関連	•
Magic Tools	•
関数	•
システムへのアクセス	•
リスト処理	•
アクション	•
文字列操作	•
tellブロック	•
About these scripts	
Comment Tags	
oonment 14gs	



New

OLD