

# Gundam Italian Club Fun Movieで見た User Interfaceの実装検討

Mobile Suit Gundam RX-78 Prototype 01- Side Story - First Part - ITA - sub ENG [Fan Made CGI Movie]

<https://www.youtube.com/watch?v=gh18iUBrFv8&t=308s>

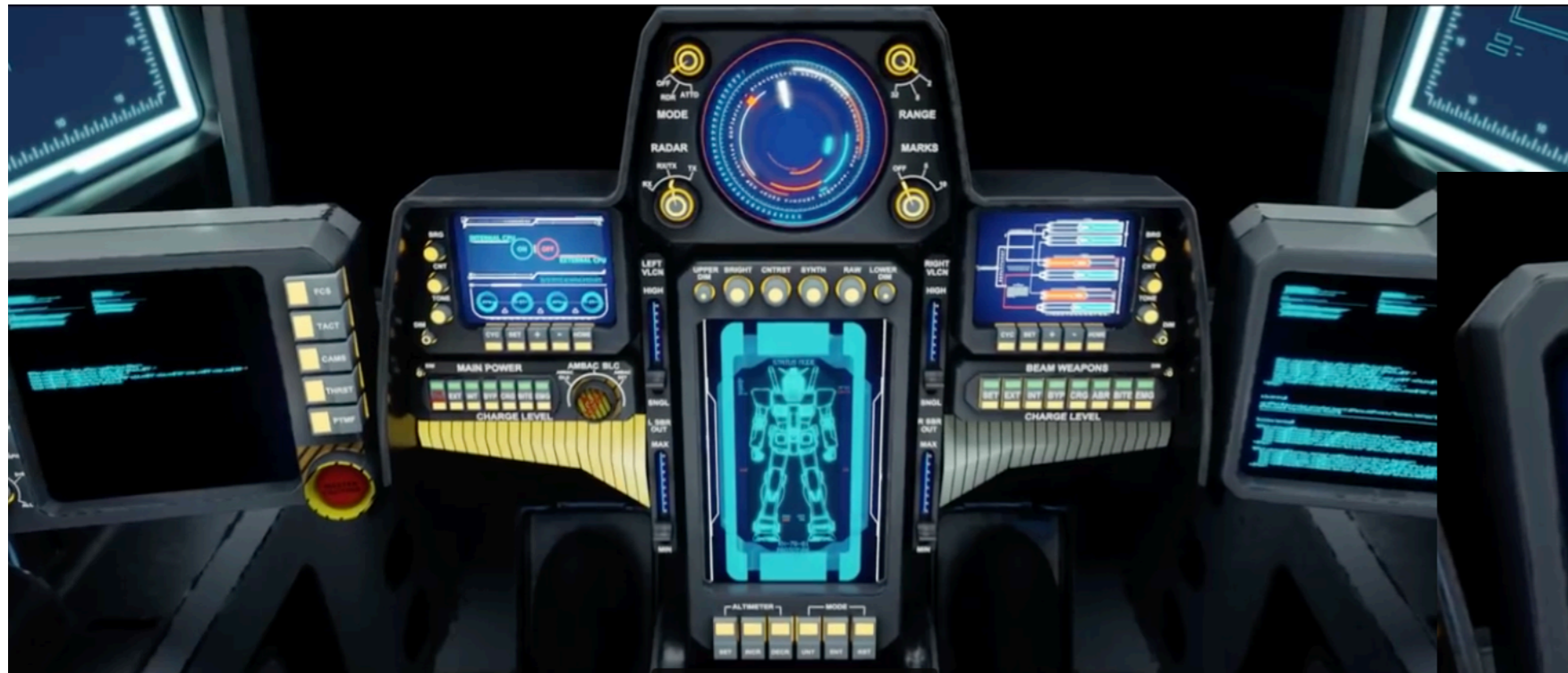
Piyomaru Software

Takaaki Naganoya

# 実在の兵器と空想兵器のI/F（戦闘機とガンダム）



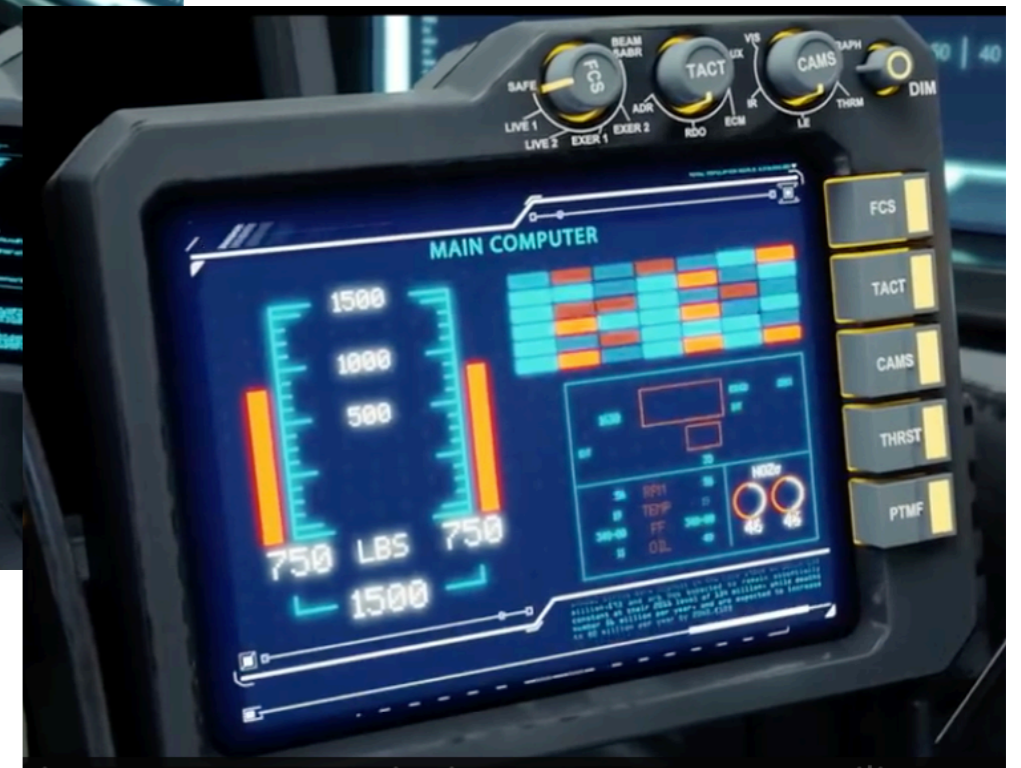
F-22 Cockpit



RX-78 Cockpit

Mobile Suit Gundam RX-78 Prototype 01- Side Story - First Part - ITA - sub ENG [Fan Made CGI Movie]

<https://www.youtube.com/watch?v=gh18iUBrFv8&t=308s>

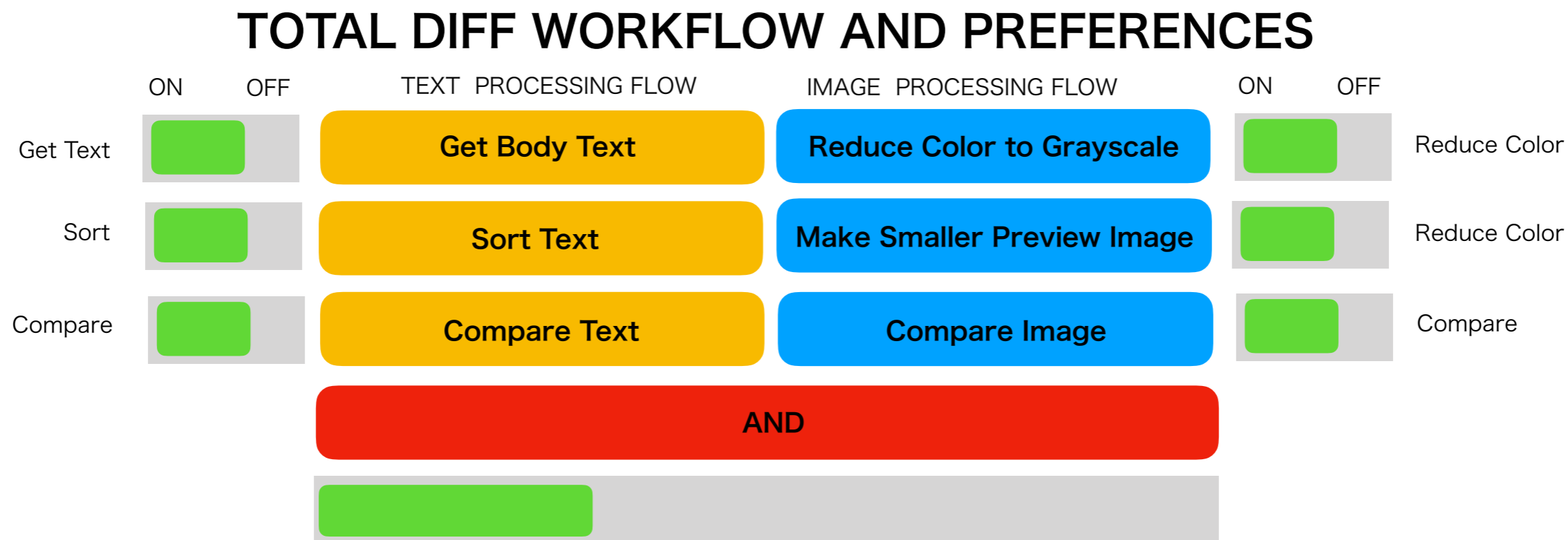


# GUNDAM I/F



- ・そのままデスクトップアプリケーションに応用できないが、**参考にすることは可能**
- ・アプリケーションの環境設定で、処理フローにおいてその設定を行った影響がフローの下流においてどのように現れるか、このI/Fを参考にして表現したい

# Double PDFの環境設定をこのI/Fで実装した場合の画面

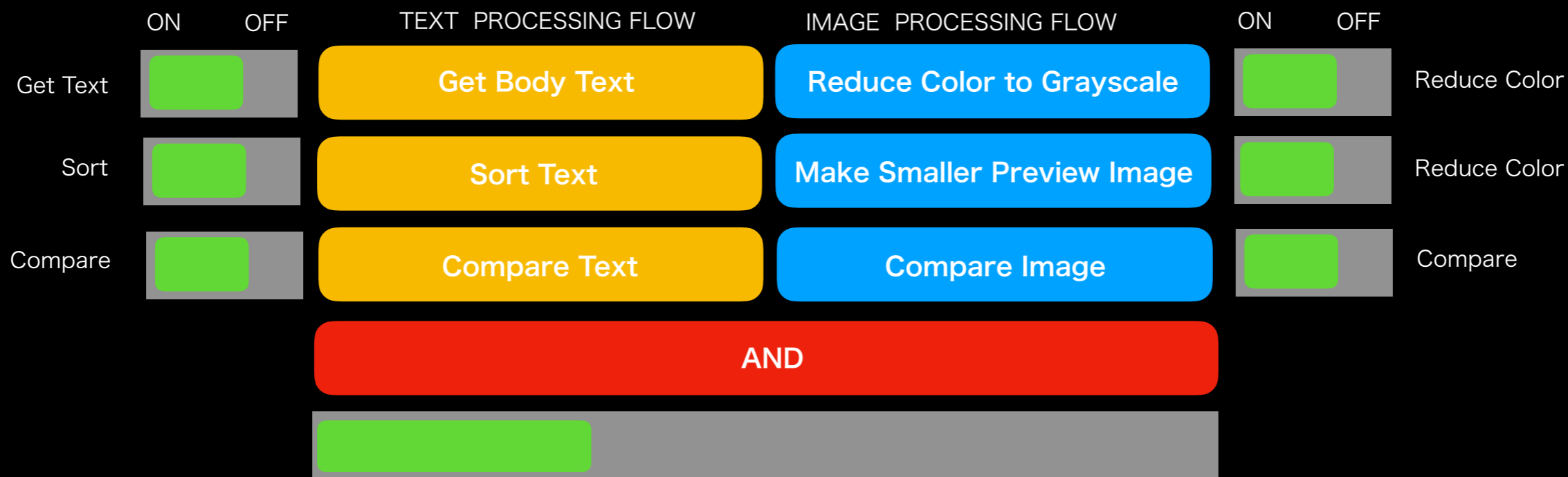


処理フローが上から下へと2系統（この場合はテキストとグラフィック）流れていて、それぞれの処理をスイッチで切り替えることを意図している。

各ブロックが上から下へと点滅して、処理フローが流れていることを表現

# Double PDFの環境設定をこのI/Fで実装した場合の画面

## TOTAL DIFF WORKFLOW AND PREFERENCES



**Dark Mode**  
**(こっちが本命)**

# 総評

- ・ 設定内容のプリセットをポップアップメニューから選択する現在のDouble PDFの方式よりも、個別に処理段階を図示したこの試作I/Fは「理解しやすい」といえる
- ・ ただし、繰り返して使うと、個別の設定項目をONにしたりOFFにしたりと操作するのは「めんどくさい」と感じるようになるだろう
- ・ 実際には、現行のユーザーインタフェースの動作内容を補足説明するためのUIとして、操作するためのUIではなく、処理内容の理解度を高めるための補助表示UIぐらいの「落とし所」が適切では？

